

## **Användbarhet Grafit 11, ht 07**

### **Läxa till lektion 2 31/8 2007**

Arbeta med att göra en mock-up att testa med användare.

Ha klart till fredag

- \* Beskrivning i ord av sajten och vad den skall göra. Glöm inte att sajten bör ha ett namn. Skriv en A4.
- \* En uppgiftslista, dvs ett antal relevanta och specifika testfrågor.
- \* Kopieringsunderlag och grid för pappersmodellen. Exempel på detta har du på de två sista sidorna i pappersmodellen för mailutskicksprogrammet, det som vi använde på lektionen.
- \* Gör klar pappersmodellen, så att vi kan testa den på fredag.
- \* Läs dessutom sidorna 4-8 i häftet *Riktlinjer för gränssnittsdesign*

### **Läxa till lektion 3 7/9 2007**

#### **1: Illustrera Insites guidelines**

I häftet Riktlinjer för gränssnittsdesign finns ett antal guidelines (riktlinjer) vilka i texten markerats med "tummen-upp"-symboler. På sidan 20 finns t ex maximen Gruppera genom att använda mellanrum. På samma sida är denna guideline illustrerad med hjälp av två bilder: den ena bilden visar "hur man gör" och den andra "hur man inte gör".

Välj ut fyra av bokens guidelines, och gör liknande illustrationer till dessa fyra riktlinjer. Till varje riktlinje skall det alltså finnas en "hur man gör"- och en "hur man inte gör"-bild. Bilderna skall göras i form av webbsidor eller delar av webbsidor. (En del av en webbsida kan vara t ex en meny eller en ruta med inmatningsfält.)

Gör sedan skärmdumpar av dessa bilder och lägg in i ett Word- eller pdf-dokument. Ange bredvid Illustrationerna vilka guidelines de exemplifierar, och kommentera så att meningen med illustrationerna inte blir oklar.

Lägg upp filen på Pingpong när ni fått login dit, vilket bör ske någon gång i början av september.

Skriv även ut den på papper och lämna in.

#### **2: Läs Usability testing on 10 cents a day**

Läs Steve Krugs korta text som en introduktion inför nästa veckas lektion.

##### **Redovisa skriftligt:**

- 1 I avsnittet "Several true things about testing" räknar Krug upp sju punkter. Översätt dessa till svenska och presentera som en lista.
- 2 På sidan 147 finns ett stycke med ett antal illustrationer. Vad är det Krug vill förklara med avsnittet?
- 3 På sidan 152 finns en tabell som delar in utvecklingen av en sajt i sex steg. Skriv en kort beskrivning av vilken typ av testning som Krug anser bör utföras göras vid varje steg.

Spara som pdf och lägg in på Pingpong.