

Uppgift med Rup

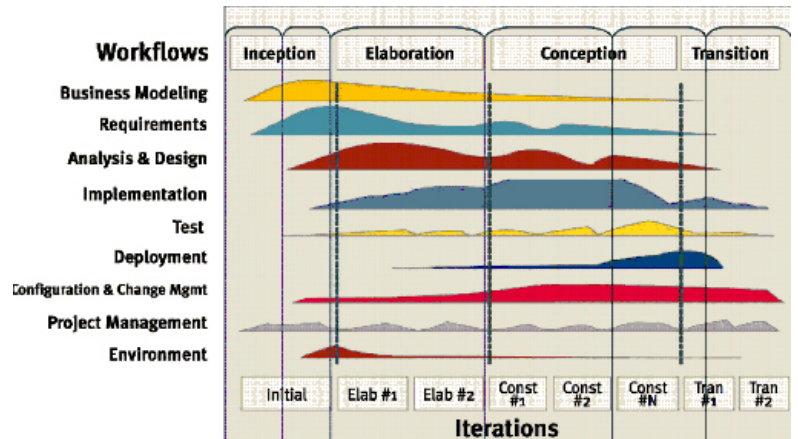
fredag 060910
Grafit 10p

Mål

att förstå vad ett iterativt arbetssätt innebär, och att reflektera över Rups och termer i sammanhanget.

Begrepp:

- Iterativt
- Inception
- Elaboration
- Konstruktion
- Transition
- Uml
- Rup



Uppgift

Skriv en påhittad dagbok över ett påhittad mindre projekt som genomförts med Rup som utvecklingsmetod.

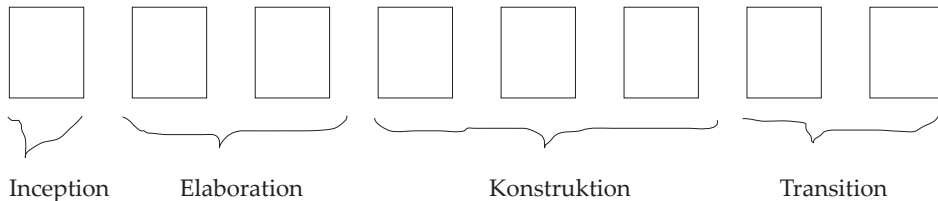
Det tänkta projektet kan vara antingen:

En musikerförmedling vill ha en Flashjukebox till sin hemsida. personalen på förmedlingen skall kunna lägga in smakprov på artisternas musik.

eller:

Ett antikvariat vill ha dagligen kunna publicera sina lagerlistor på nätet. Innehavaren av antikariatet antas redan använda en Accessdatabas på en PC för att registrera sina böcker. Detta system vill han fortsätta att använda, men vill samtidigt att listorna skall på ett enkelt sätt kunna läggas ut på nätet. På nätet skall besökare kunna söka bland böckerna, och beställa genom att maila till antikariatet.

Använd alltså fantasin och skriv en påhittad dagbok för projektet. Låt varje kapitel i dagboken motsvara en iterationscykel.



Yttre ram: Antag att projektet kommer att omfatta 8 veckor, och att varje iteration tar en vecka.

Varje kapitel skall innehålla den plan för iterationen som tänks göras upp på veckans första dag samt en redogörelse för vad som görs inom följande områden:

- Arbete med kravspecifikation
- Systemutveckling
- Design
- Kodning
- Testning och feedback från brukare/beställare

Illustrera dagboken med lämpliga skisser eller bilder

Torgny Sjöstedt